

ARRÊTÉ MUNICIPAL
N° 2018-153**OBJET : Travaux de terrassement boîte de branchement E.U**

Le Maire de la Commune de VILLEMUSTAUSOU,
Vu le Code Général des Collectivités Territoriales et notamment l'article L 2213-4,
Vu le Code de la Route et notamment les articles R.411-8, R413-1,
Vu l'Instruction Interministérielle sur la signalisation routière quatrième partie, huitième partie,
Vu les travaux de terrassement sur boîte de branchement E.U qui seront réalisés par la régie Eaureca (11000 Carcassonne) au 80 Rue du Thou;
CONSIDÉRANT qu'il y a lieu de régler la circulation et le stationnement des véhicules pendant les travaux;

ARRETE :

Article 1 : En raison des travaux de terrassement sur boîte de branchement E.U qui seront réalisés par la régie Eaureca (11000 Carcassonne) au 80 rue du Thou, le stationnement des véhicules de toutes catégories sera interdit aux abords du chantier et la circulation des véhicules de toutes catégories sera interdite au droit du 80 rue du Thou du 04 au 18 décembre 2018 inclus.

Article 2 : La signalisation réglementaire, conforme aux dispositions de l'Instruction Interministérielle sur la signalisation routière (4^{ème} & 8^{ème} partie), sera mise en place par l'entreprise chargée des travaux.

Article 3 : Les dispositions définies par le présent arrêté prendront effet le jour de la mise en place de la signalisation prévue à l'article 2 ci-dessus.

Article 4 : Le présent arrêté peut être déféré devant le tribunal administratif de Montpellier dans un délai de deux mois à compter de sa publication. Il peut également faire l'objet d'un recours gracieux dans les mêmes conditions de délai.

Article 5 : M. le Commandant de la Brigade de Gendarmerie de Conques sur Orbiel, Mme la Directrice Générale des Services, MM. les Agents de Police Municipale, M. le Directeur de l'entreprise chargée des travaux, sont chargés, chacun en ce qui le concerne, de l'exécution du présent arrêté.

Pour extrait certifié conforme,
Fait à Villemoustaussou le 03 décembre 2018

Le Maire,

Christian RAYNAUD

